

Előkészületek a demó játékhoz

Az ingyenes demó verzió csak hat lépését tartalmazza "A Fáraók kincsei nyomában" címet viselő játék 16 lépéséből.

FONTOS: Az Internet hálózat időnként túlterhelt lehet, emiatt előfordulhat, hogy néhány 3D elem lassabban töltődik be majd az applikációban. Kérjük, hogy kezdés előtt ellenőrizze a speedtest.net oldalon, hogy legalább 15-20 Mbs sebesség elérhető-e.

02. lépés: A rejtélyes üzenet

Helyezze a 02. jelzésű lapot borítékba, majd tegye a postaládába

03. lépés: Az Egyiptom kód

Helyezze a 03. jelzésű lapot borítékba, majd rejtse el a lábtörő alatt

04. lépés: Egy titokzatos királynő

Helyezze a 04. jelzésű lapot borítékba, majd dugja be két könyv közé a könyvespolcon úgy, hogy a sarka kilógjon. Ha a gyerköcök ennek ellenére nehezen találják meg a borítékot, akkor finoman lehet terelgetni őket a frusztráció elkerülése érdekében.

05. lépés: Utazás a Niluson

Ehhez a logikai feladathoz nem szükséges előkészület. Viszont itt a feladat, hogy Önök is felkészülhessenek :-)

"A lótuszvirágok a tó felszínén nőnek és minden nap megduplázzák a számukat. 47 napra van szükségük a tó teljes felületének lefedéséhez. Meg tudjátok mondani, hogy hányadik napon fedik le pontosan a tó felét?"

06. lépés: A rejtőzködő fáraó

A 06-os sorszámmal jelzett építmény rajzát a szaggatott vonal mentén kell körbevágni, majd ceruzát, tollat adni a gyerekek kezébe. Az ábra látható az applikáción belül is, de sokat segíthet a számlálásnál a kinyomtatott lap.

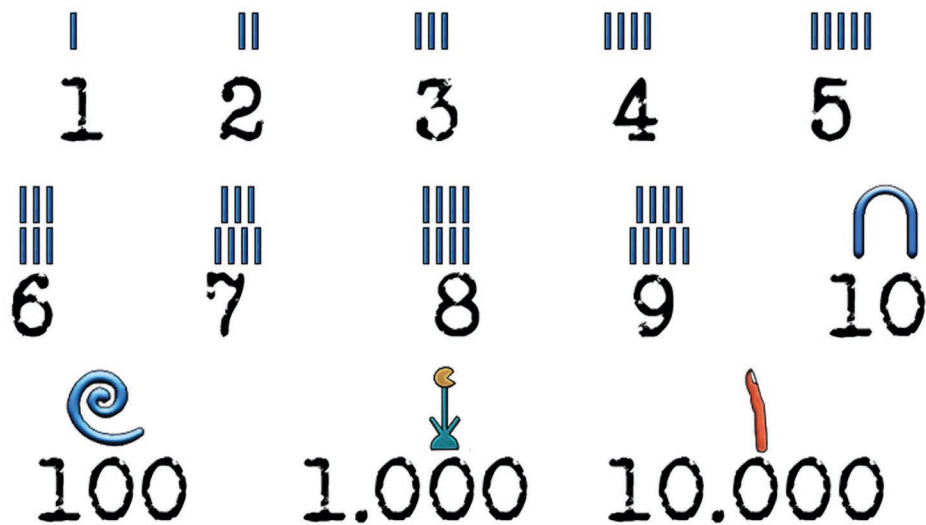
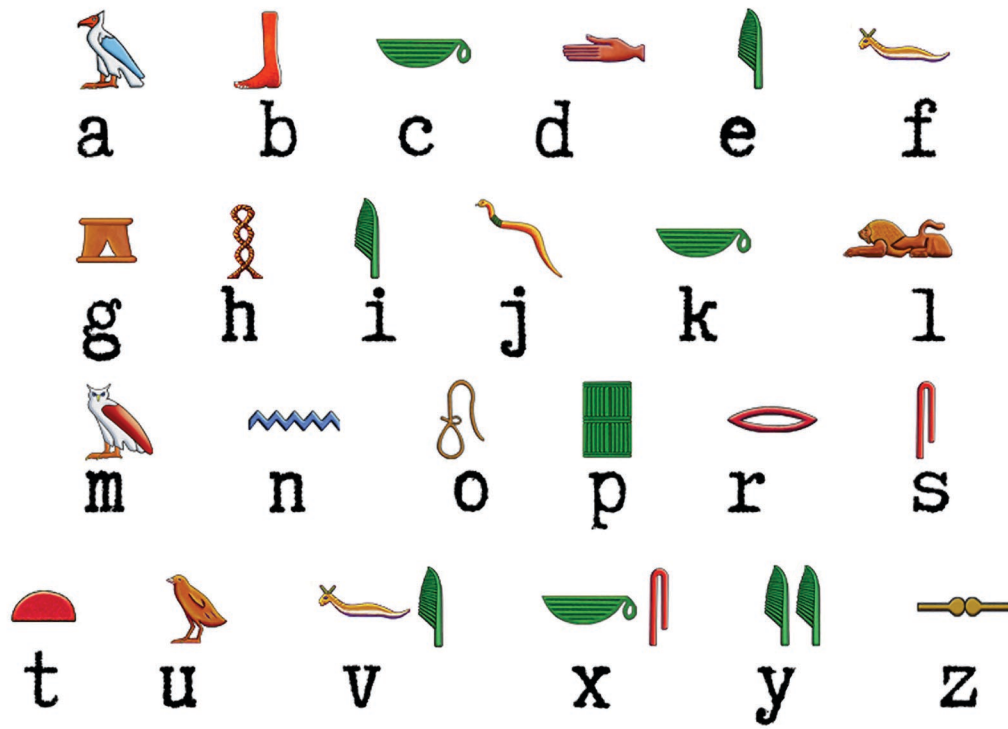




MKK



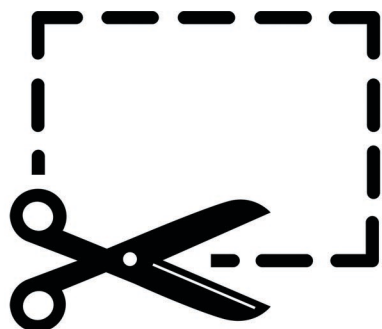
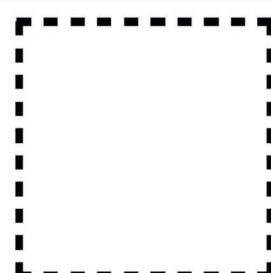
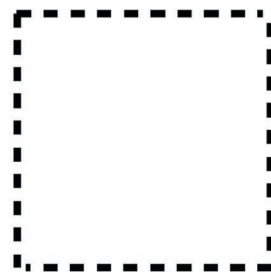
A Fáraók Kincsei * A "Nyomozz Velünk"
Kincskereső játéka



Az Egyiptom kód



A Fáraók Kincsei * A "Nyomozz Velünk"
Kincskereső játéka

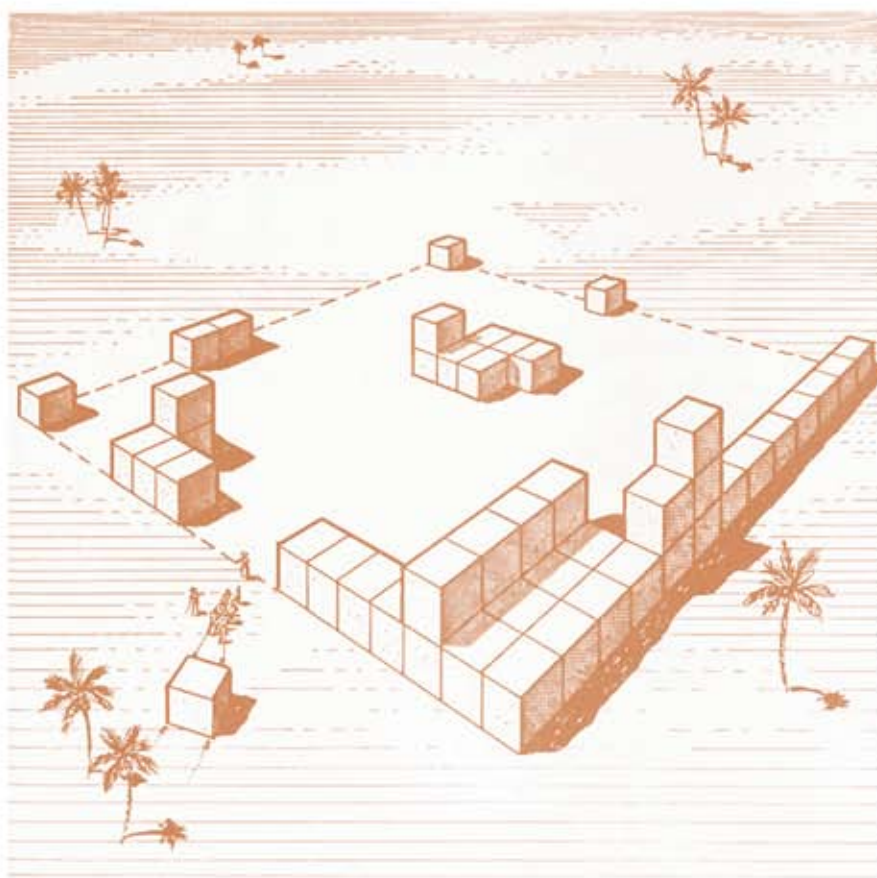


MKK



A Fáraók Kincsei

*** A "Nyomozz Velünk"**
Kincskereső játéka



06.9 



A Fáraók Kincsei * A "Nyomozz Velünk"
Kincskereső játéka